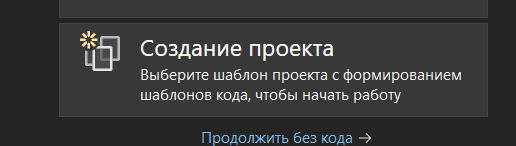
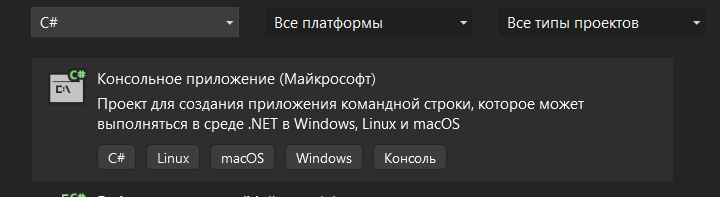
**Отчет**

1. Создать консольное приложение.

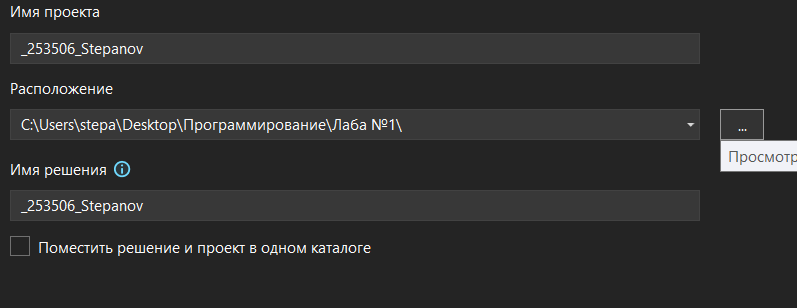
1)Открываем VisualStudio и выбираем:



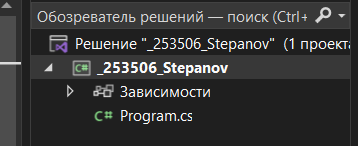


2)Далее выбираем имя нашего проекта согласно

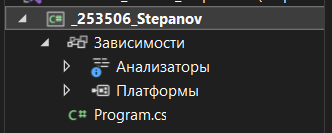
формату \_НомерГруппы\_Фамилия, а также выбираем дириктория куда мы хотим сохранить наш проект:



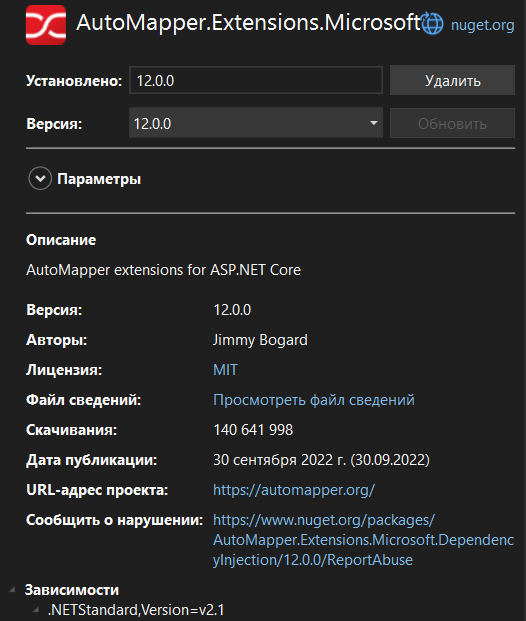
2. Ознакомиться со структурой проекта:



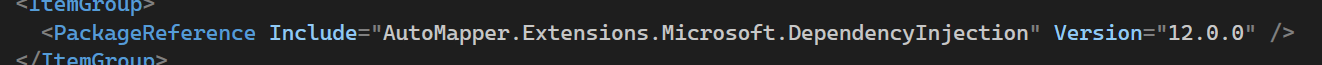
3. Найти файл \*.scproj. Найдите в нем указание на целевую платформу и тип приложения:



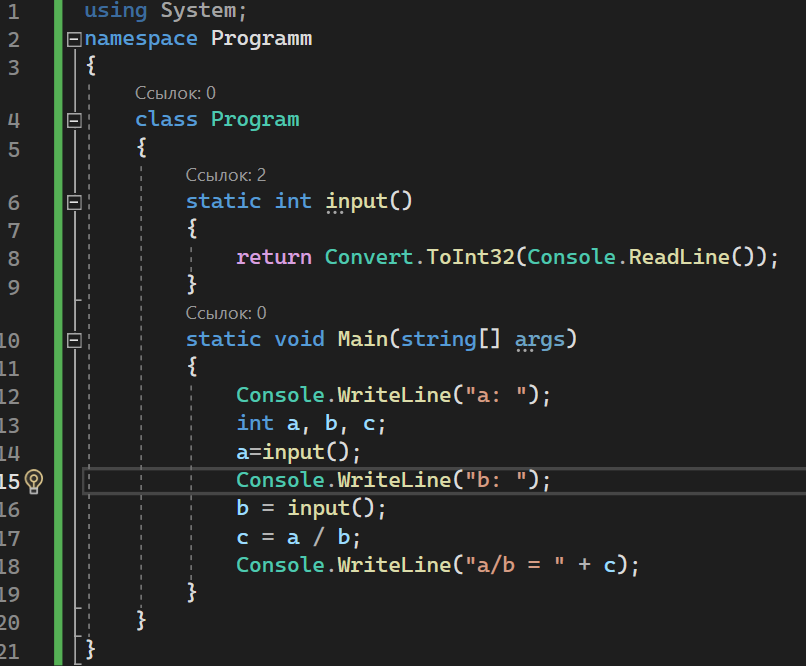
4. Добавьте в проект NuGet пакет AutoMapper. Найдите ссылку на установленный пакет в файле \*.csproj.



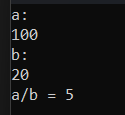
Ссылка на установленный проект:



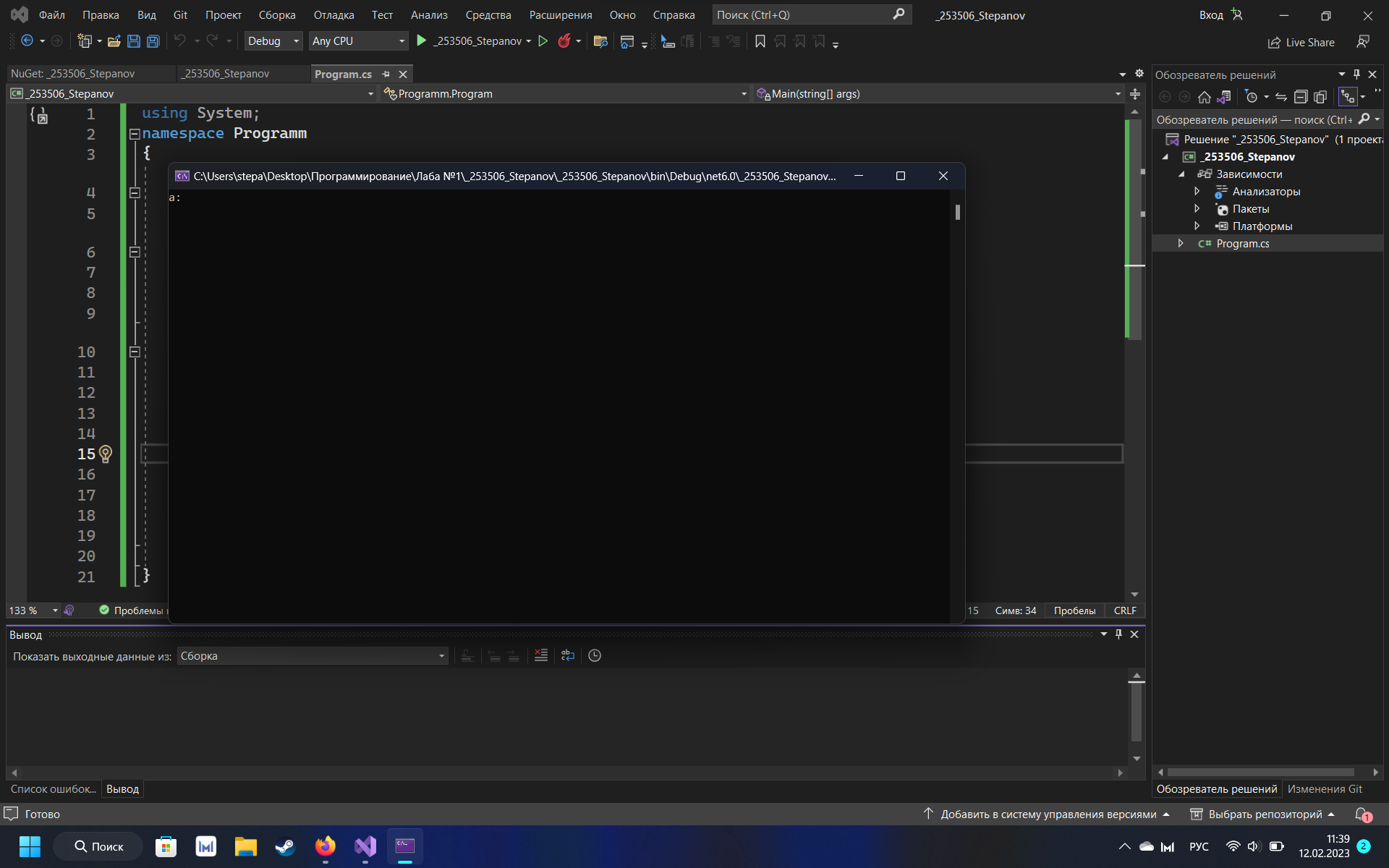
5. Код программы:



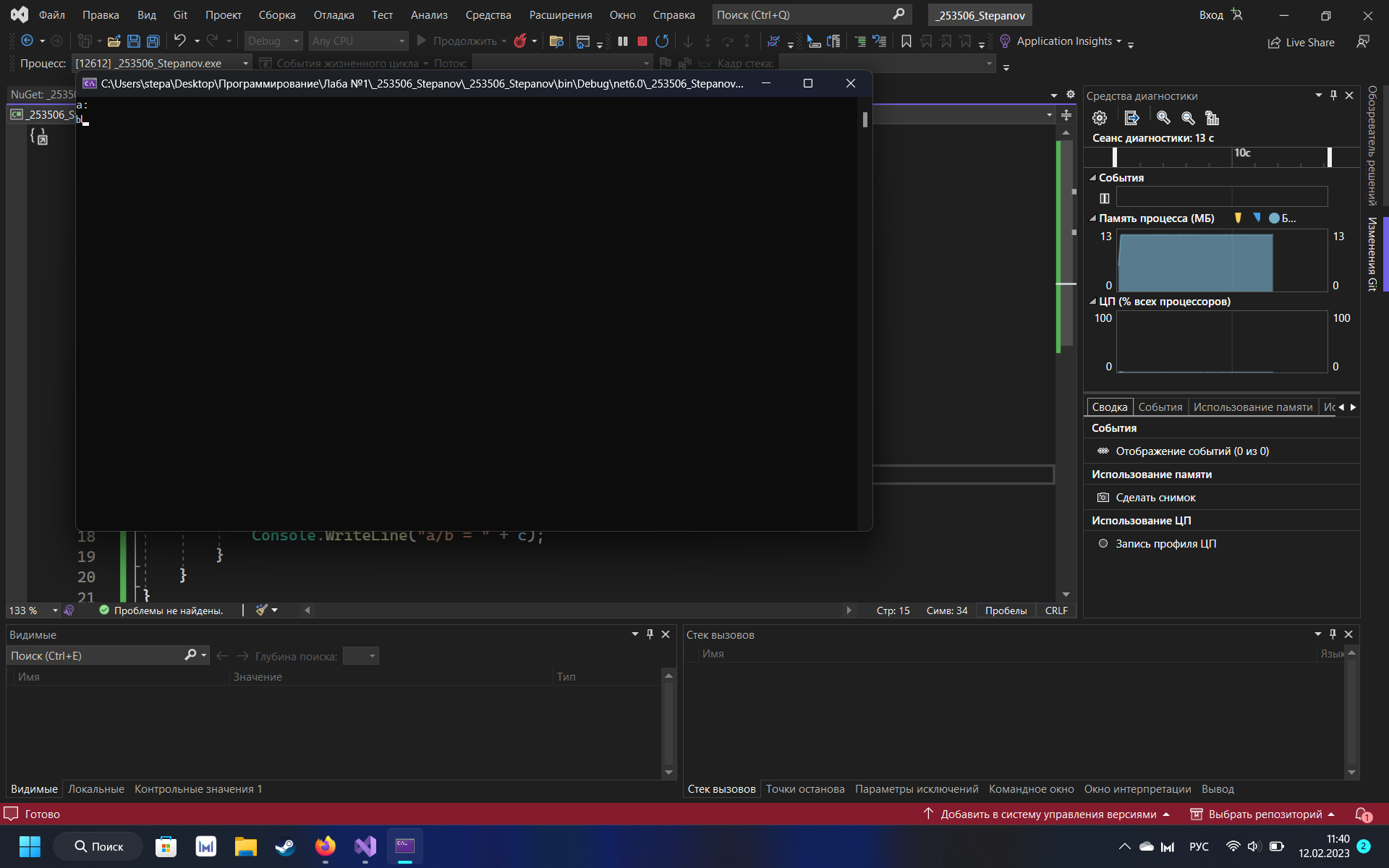
Ввод и вывод в консоль:



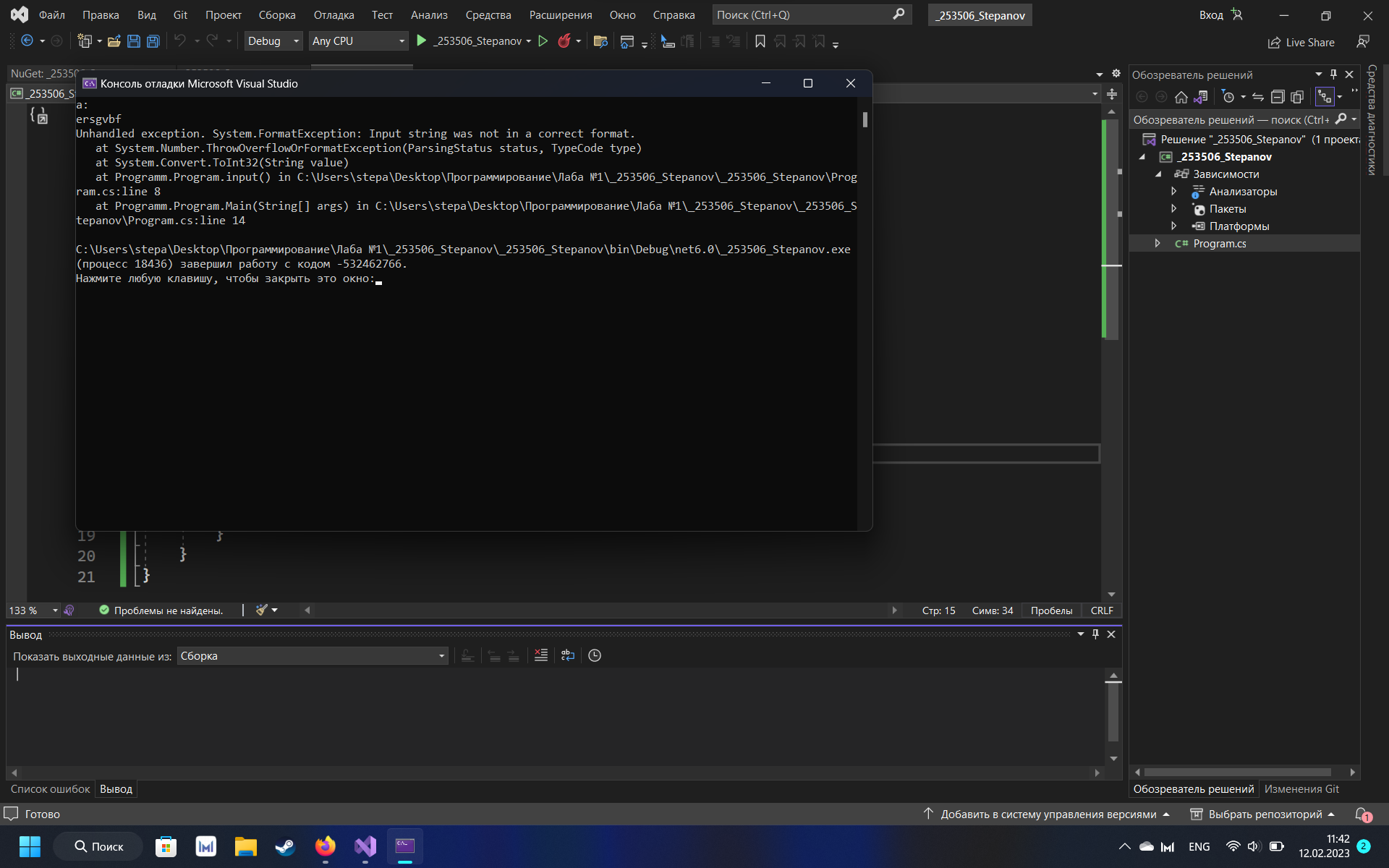
6. Запуск без отладки:



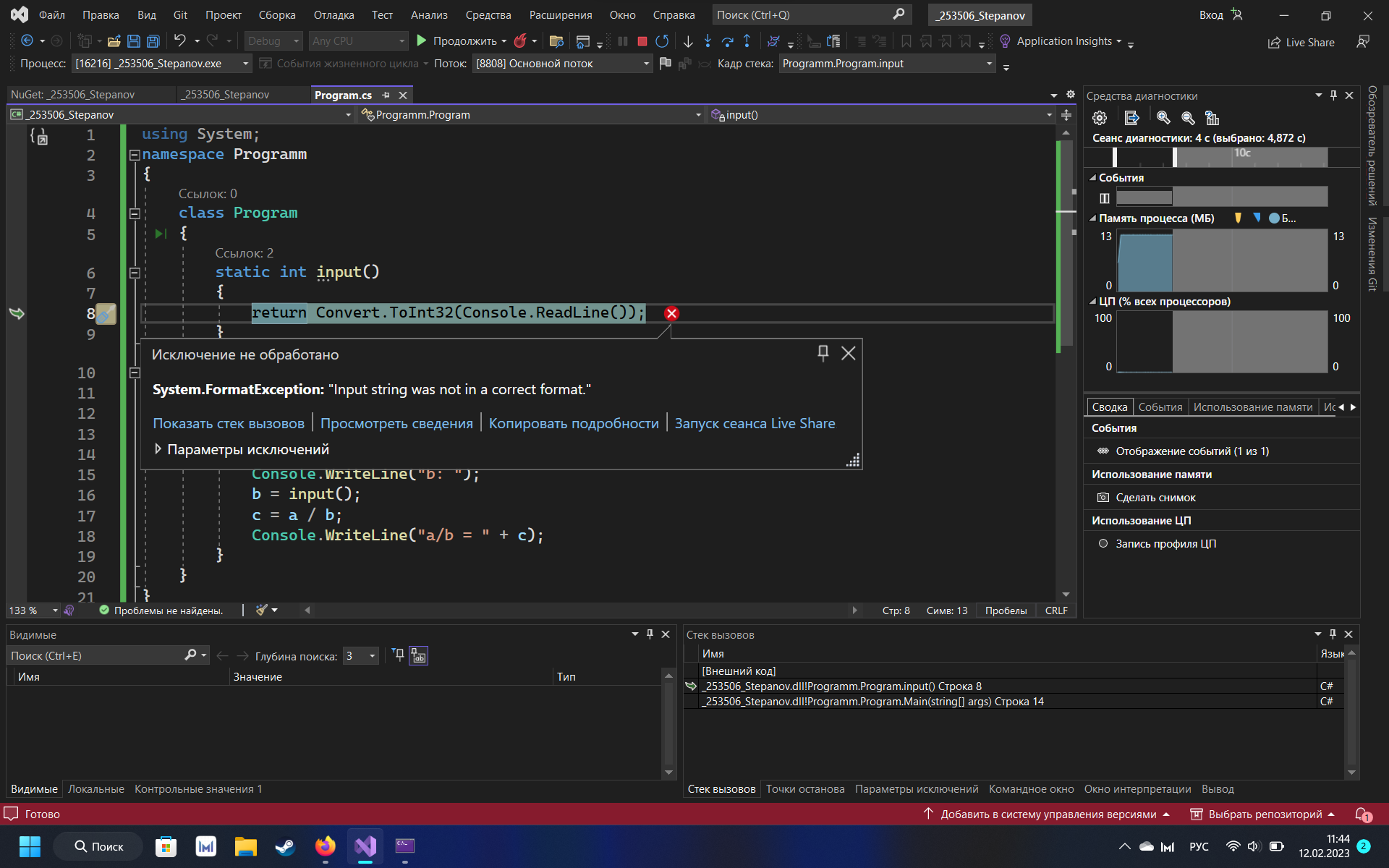
Запуск с отладкой:



Ввод некорректных данных без отладки:

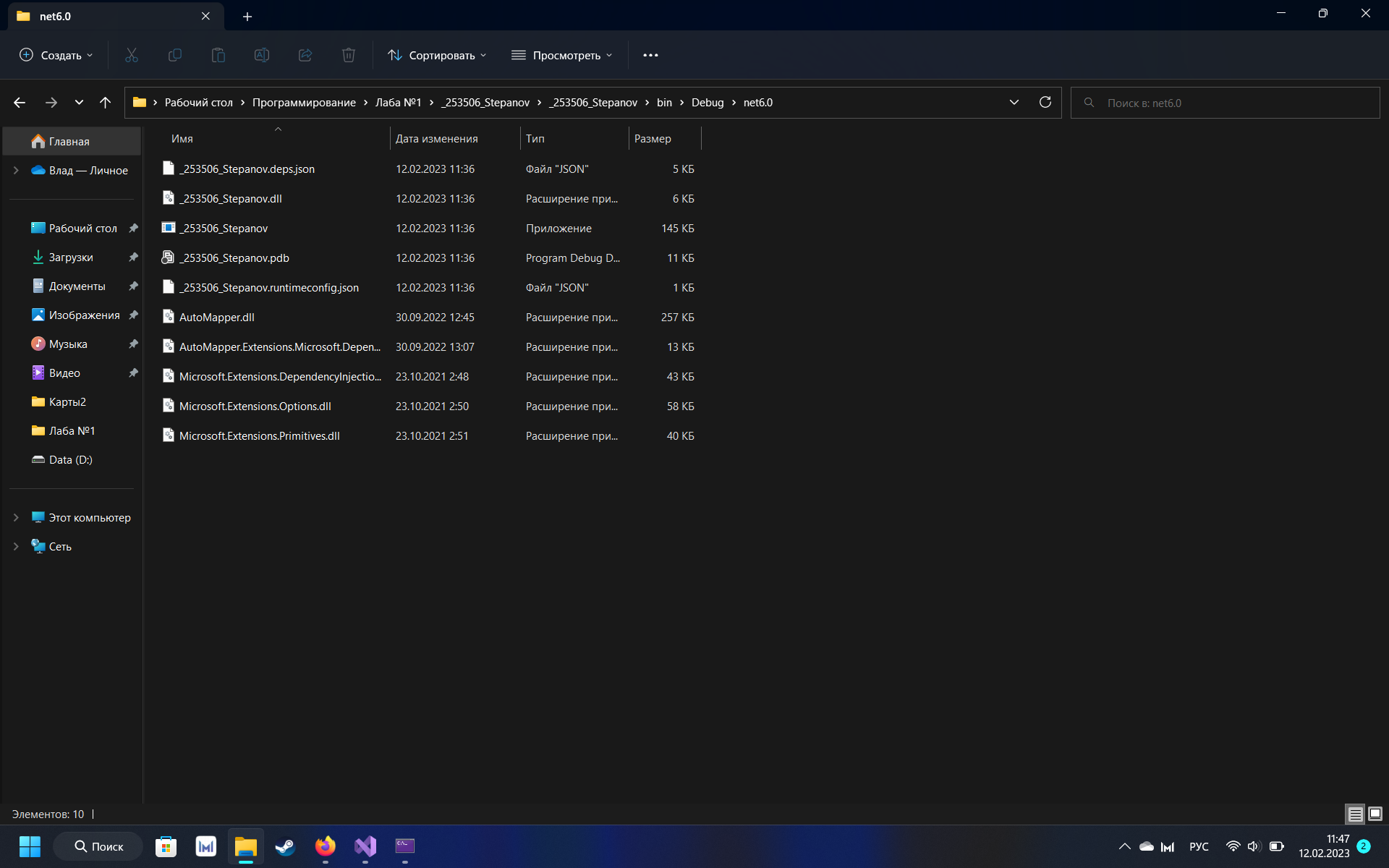


Ввод некорректных данных c отладкой:

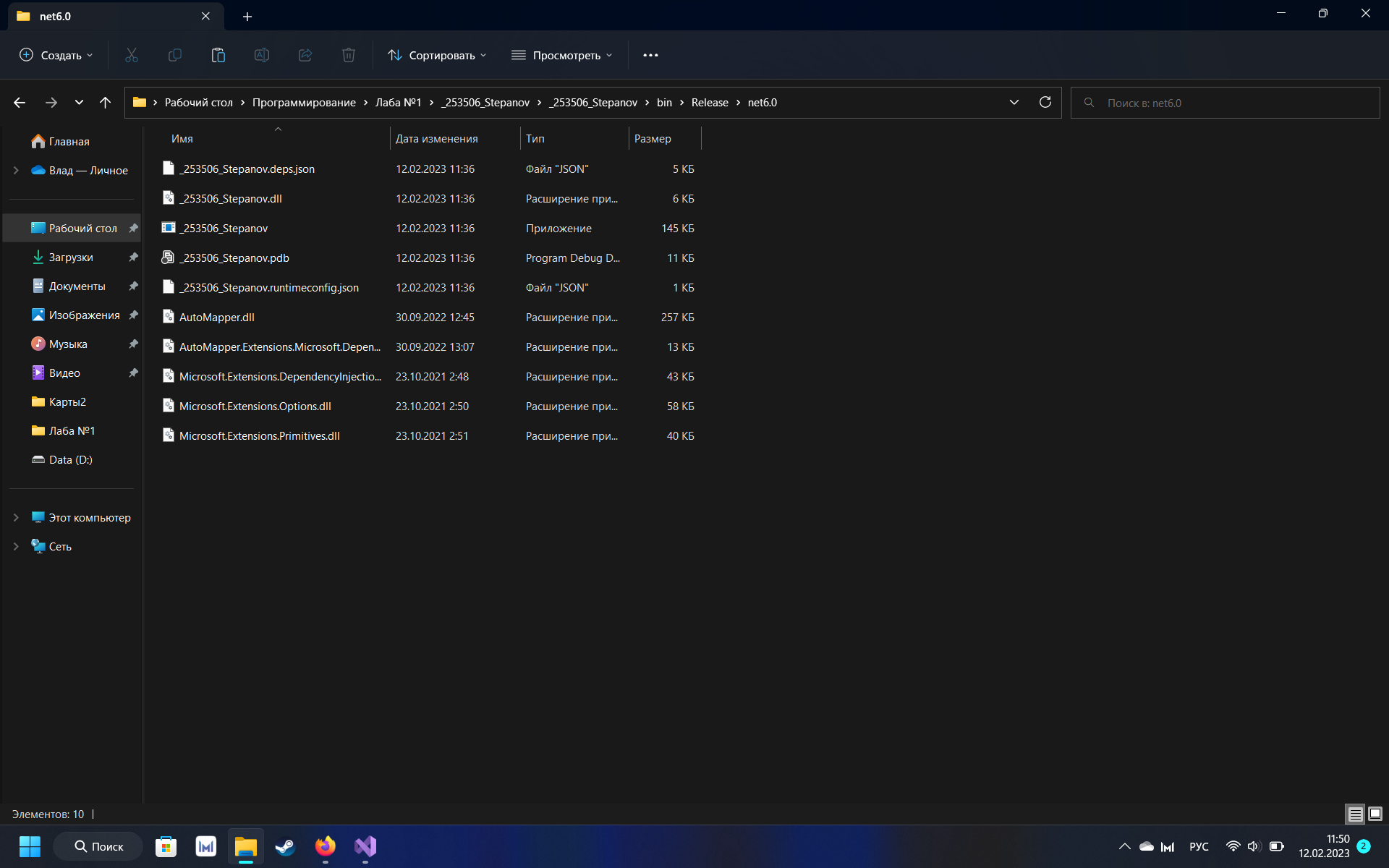


Вывод: как видно из скриншота, в режиме отладки среда разработки показывает в какой строке кода возникла исключительная ситуация.

7. Файлы для режима отладки:

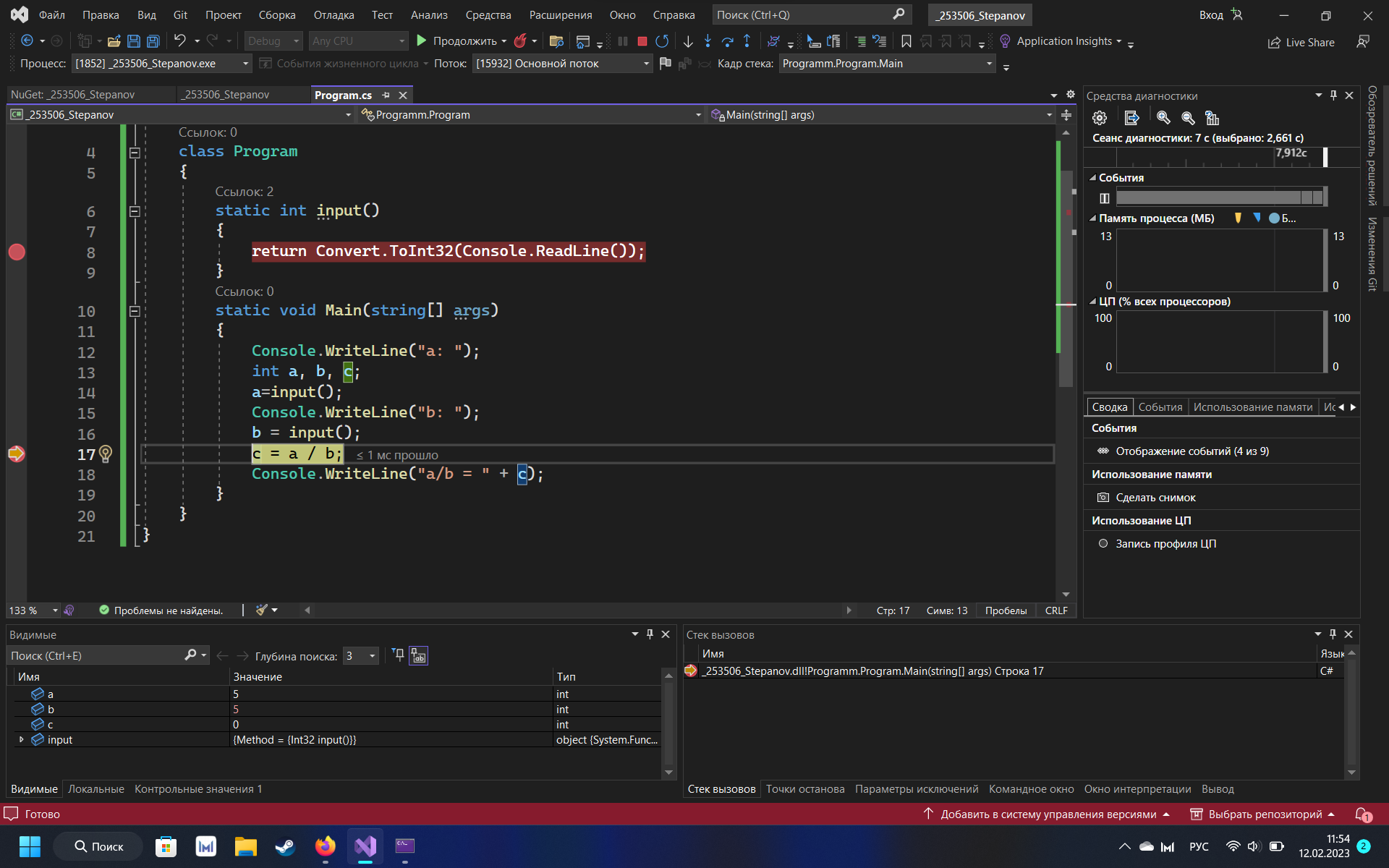


Файлы для режима выпуска:



8. Точки останова работаю только в режиме отладки.

Работа точек останова:



В отладчике можно смотреть значения переменных на данном этапе:

